

Exercice à créer :

Place les étiquettes
au bon endroit.

Le titre

L'auteur



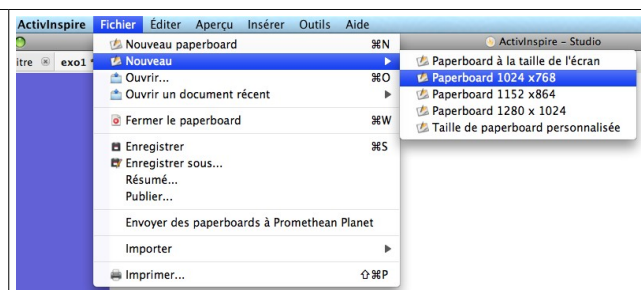
Fonctions à utiliser :

- | | |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Choisir son format de Paperboard 2. Insérer un objet 3. Verrouiller un objet 4. Insérer une forme : taille couleur de fond et de ligne 5. Insérer un texte : formatage du texte | <ol style="list-style-type: none"> 6. Regrouper des objets 7. Grouper dimensionner des objets 8. Insérer une ligne : flèche, style de trait 9. Supprimer des objets 10. Capturer une partie d'écran |
|--|--|

Choisir le format du Paperboard :

Afin que l'affichage de votre ordinateur corresponde à celui du tableau blanc, vous devez cliquer sur :

« Fichier/Nouveau/Paperboard 1024x768 »

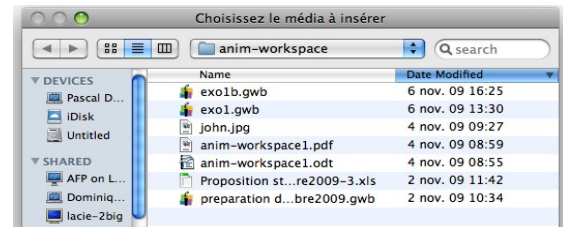


A) Insérer une image

Ouvrez Activinspire, puis cliquez sur l'icône insérer un média (ou sur l'onglet « Insérer/Média).



Allez chercher l'image que vous désirez insérer dans le dossier où vous l'avez rangée.

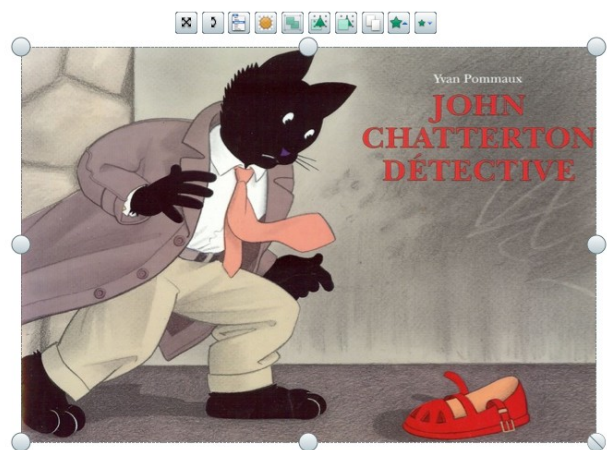


Cliquez sur l'outil sélection pour avoir la main (à retenir...), et redimensionnez l'image à votre convenance.

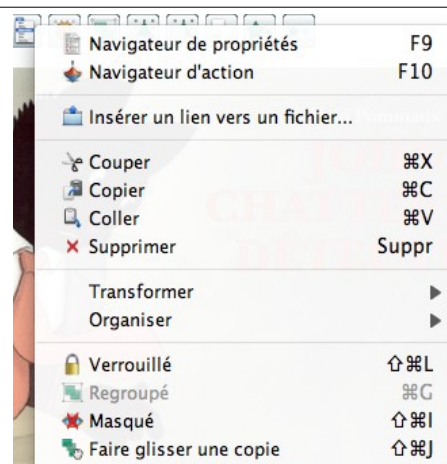


L'image est sélectionnée, au-dessus un menu vous propose de modifier :

- déplacement
- rotation
- translucidité
- groupement
- duplication
- taille



Le sous-menu navigateur de propriétés propose de nombreuses actions, choisissez « Verrouillé ».

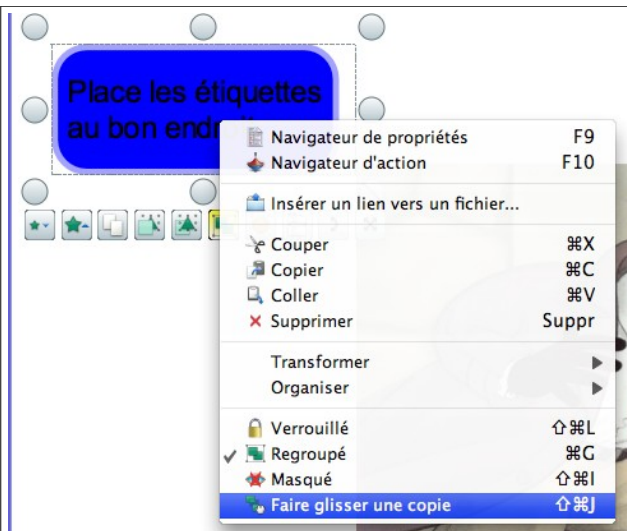


C) Créer une consigne :

<p>Vous devez choisir un endroit et un environnement particulier pour vos consignes afin que les élèves puissent les identifier du premier coup d'oeil. Pour cela choisissez l'outil forme.</p>	
<p>Dans la barre d'outils, déterminez la forme de votre choix, en haut à droite la couleur de fond de la forme, à gauche la couleur du trait du contour, etc...</p>	
<p>Créez votre forme, déterminez sa place, sa taille.</p>	
<p>Choisissez l'outil texte.</p>	
<p>Ecrivez votre texte. Choisissez la police, la taille, la couleur.</p>	
<p>Placez le texte sur la forme, dimensionnez selon votre convenance. Sélectionnez les deux objets dans une marqueuse puis dans navigateur de propriétés cliquez sur « Regroupé » Les deux ne forment plus qu'un seul objet que vous pouvez déplacer, redimensionner.</p>	

Pour dupliquer un objet sans faire disparaître l'originale, cliquez sur le bouton droit sur l'objet et cliquez sur « Faire glisser une copie ».

Cette fonction verrouille automatiquement « l'objet ».



Même consigne pour les deux étiquettes :
« Le titre »
« L'auteur »

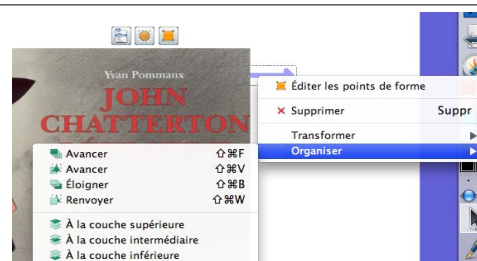


Créez deux flèches qui permettront de placer les étiquettes. Pour cela sélectionnez l'outil « connecteur ».

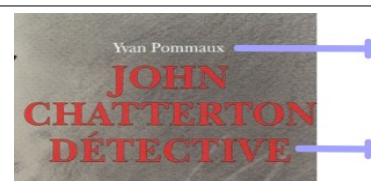


Choisissez la forme flèche, sa couleur son épaisseur.

Pour placer la flèche sur l'image, utilisez l'outil « sélection », cliquez sur l'objet puis :
« Organiser/A la couche supérieure ».



Créez les deux flèches puis verrouillez-les.



A tout moment vous pouvez mettre des objets à la corbeille en les glissant dans celle-ci, attendez bien de voir la flèche indiquer pour lâcher l'objet.



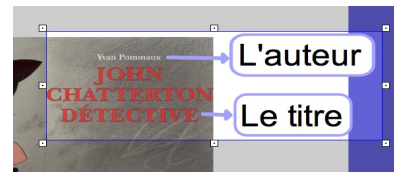
D) Créer une solution :

Il existe plusieurs façons de montrer une solution aux enfants. La plus simple est de cacher celle-ci et de laisser la possibilité de déplacer le cache pour la rendre visible.

Dans ce cas, faites l'exercice, cliquez sur l'outil capture partielle (outils/caméra/capture d'écran partielle).



Choisissez la zone à capturer.



Créer un cadre blanc pour que la solution apparaisse clairement.
Faites glisser sur le cadre la solution.
Positionner pour déterminer quel objet est au premier plan, quel autre en arrière.
Verrouillez-les.



Il ne reste plus qu'à créer un objet cache qui viendra masquer la solution.

Retire cette forme pour découvrir la solution

Place les étiquettes au bon endroit.

Le titre

L'auteur

